

RPP – RW/0381 Bm 235 - NS

Inhalt:

- RW/0381 Bm 235 - NS

Systemvoraussetzungen:

- [RW/0381 – Abteilwagen Am 203, ABm 225, BM 235 und BDms 273](#)
- [Abteilwagen Bm 235 \(Alex Arriva\) v.1.0](#)

Informationen:

Das Repaint-Paket enthält ein Repaint für den Abteilwagen Bm 235 von RW/0381. Es handelt sich hierbei um ein Repaint in der Farbgebung der niederländischen Eisenbahn „Nederlandse Spoorwegen“. Das Passwort, um auf das Paket zugreifen zu können ist übrigens 1011287. Ich wollte nur sichergehen, dass sie diese ReadMe auch lesen. Geändert wurden nur die Außentexturen. Im Innenraum des Wagens wurde Nichts verändert.

Installation:

1. Öffnen sie die „Utilities.exe“ im Railworks-Hauptverzeichnis und klicken sie im Tab „Paket-Manager“ auf „Aktualisieren“.
2. Klicken sie nun auf „Installieren“ und wählen sie die diesem Paket beigefügte .RWP Datei aus.
3. Warten sie bis die Datei komplett installiert wurde.
4. Gehen sie nun zu diesem Verzeichnis: [RAILWORKSPFAD]Assets\DR\Bm235 und kopieren sie die Datei „Bm235-Alex.GeoPcDx“ in dieses Verzeichnis: [RAILWORKSPFAD]Assets\DR\Bm235_NS
5. Gehen sie nun zu diesem Verzeichnis: [RAILWORKSPFAD]Assets\DR\Bm235\Textures und markieren sie **alle** Dateien und Ordner **bis auf:**
 - a. „alex-1.TgPcDx“
 - b. „alex-2.TgPcDx“
 - c. „alex-decal.TgPcDx“
 - d. „ic-fenster3.TgPcDx“
 - e. „ic-fenster4.TgPcDx“
6. Kopieren sie nun die markierten Dateien und Ordner in dieses Verzeichnis: [RAILWORKSPFAD]Assets\DR\Bm235_NS\Textures
7. Cache leeren (im Spiel und „Einstellungen -> Werkzeuge“)
8. Fertig, nun ist der Wagen fahrbereit

Auswahl im Szenarioeditor:

Um den Wagen im Szenarioeditor nutzen zu können, aktivieren sie bitte folgende Provider.

- DR\Bm235
- DR\Bm235_NS

Copyright:

- | | |
|---|--------------------------|
| • neu bearbeitete Texturen | ©Supergamer11267 |
| • Modell, etc. (siehe Originalwagen ReadMe) | ©M. Müller (RW0381) u.a. |

Danksagungen:

Mein Dank geht an Matthias Müller, welcher mir die Erlaubnis gab, das Repaint für seine Wagen zu veröffentlichen. Ich bedanke mich bei allen die bei diesem Paket mitgewirkt haben und werde in Zukunft wohl noch weitere Repaints für andere Wagen von RW/0381 erstellen.

Ich wünsche viel Spaß

Jannik Scharff a.k.a Supergamer11267